

Alle mod alle

Ved få deltagere er dette system nok at foretrække; antal runder er lig med deltagerantallet ved ulige antal og lige med deltagerantallet -1 ved lige antal.

Fordele:

Giver det klareste resultat, da alle netop møder hinanden.

Let at håndtere for spillerne; de ved hvem de skal møde i de enkelte runder på forhånd.

Kræver ikke rundelægning mellem hver runde.

Regler for parring:

Er der et ulige antal spillere, tilføjes en ”ekstra spiller” som hjælp til at fastslå hvilken spiller der skal sidde over. Denne ekstra spiller får højeste lodtrækningsnummer.

1. runde

Spilleren med laveste lodtrækningsnummer møder spilleren med højeste lodtrækningsnummer, spilleren med næstlaveste lodtrækningsnummer møder spilleren med næsthøjeste lodtrækningsnummer og så videre.

Efterfølgende runder

Spilleren med nummer 1 møder spilleren med samme lodtrækningsnummer som rundens nummer. Øvrige spillere (bortset fra spilleren med højeste lodtrækningsnummer) møder spilleren med det næstfølgende lodtrækningsnummer, når en spiller har mødt spilleren med højeste ulige lodtrækningsnummer, så er næste runde mod nummer 1. I den runde hvor spilleren skulle ”møde” sig selv, parres han med spilleren med højeste lodtrækningsnummer og i næste runde med spilleren med nummeret efter hans eget.

Farvefordeling

Spilleren med højeste lodtrækningsnummer er igen en undtagelse, han har sort mod spillere i den laveste lodtrækningshalvdel og hvid mod spillere i den øverste lodtrækningshalvdel.

For øvrige gælder,

At spillere med lige nummer har hvid mod spillere med højere ulige nummer og spillere med lavere lige nummer.

At spillere med ulige nummer har hvid mod spillere med højere lige nummer og spillere med lavere ulige nummer.

Skemaer:

Færdigtrykte skemaer kan købes hos Dansk Skaksalg, eller de kan downloades fra denne side i word eller pdf format.