

Gladiatorskak:

Der spilles normalt i alle mod alle grupper, men systemet kan eventuelt tilpasses til andre systemer.

Hvis det ordinære parti ender remis, spilles der omkamp med omvendte farver og reduceret betænkningstid. Ender dette parti også remis spilles der lynskak indtil en vinder findes.

Den spiller, der vinder, uanset hvornår i forløbet det sker, får tildelt et point og modstanderen et nul.

Spilleren med flest point vinder turneringen.

De partier, der opfylder kravene for at blive ratede, skal rates efter resultatet i de pågældende partier og ikke efter, om man får tildelt point eller ej.

Gladiatorskak modellen kan modificeres til at indeholde flere ordinære partier pr. runde eller flere omkampsrunder med mere betænkningstid end i lynskak.

Hvis flere spillere har samme pointtal, kan følgende korrektionsmodel anvendes:

- Flest vundne ordinære partier
- Flest vundne partier med reduceret betænkningstid (ikke lynskak)
- Indbyrdes kamp