

Dansk Skak Unions knock-out system:

Dette turneringssystem kan anvendes til turneringer med flere end fire deltagere, hvor man ønsker hurtig udtydning i deltagerfeltet og man ønsker at nå frem til en finale imellem to spillere. Det skal tilstræbes deltagerantal på hhv. 4, 8, 16, 32, 64, 128 osv.

Før første runde seedes spillerne efter henholdsvis:

- Dansk ratingtal
- Titel
- FIDE ratingtal
- Lodtrækning

Turneringen tilrettelægges så spillere seedet til finalen tidligst kan mødes i finalen, spillere seedet til semifinalen tidligst kan mødes i semifinalen og så videre.

Før første runde trækkes lod om lodtrækningsnumre, som fastlægger hele turneringens forløb. Der trækkes lod om farvefordelingen før hver enkelt match.

Med 16 deltagere bruges det omstående skema på følgende måde:

Der skal foretages lodtrækning blandt de to spillere seedet 1 og 2 om lodtrækningsnummer 1 og 16; der skal foretages lodtrækning blandt de to spillere seedet 3 og 4 om lodtrækningsnumrene 8 og 9; der skal foretages lodtrækning blandt de 4 spillere seedet 5 til 8 om lodtrækningsnumrene 4, 5, 12 og 13; endelig trækkes der lod blandt de 8 spillere seedet 9 til 16 om de resterende lodtrækningsnumre.

I hver match spilles så vidt muligt et lige antal partier med normal betænkningstid. Typisk to partier. Ved ligestilling spilles eventuelt to hurtigskakpartier. Er der herefter ligestilling spilles eventuelt to lynpartier. Ved fortsat ligestilling spilles eventuelt et lynparti med fem minutter til hvid og fire minutter til sort, ved remis vinder sort matchen. Der skal findes en vinder ved én af disse former for omkampe. Før hver ny type omkamp trækkes lod om farven.

Spillere der er slået ud af knock-out gruppen kan indtræde i en anden gruppe i turneringen, såfremt dette er beskrevet specifikt i indbydelsen til turneringen. En spiller der på denne måde deltager i to grupper i samme turnering rates samlet for turneringen.

